

SECRETARIA LICITANTE O CONTRATANTE: SECRETARIA DE PLANEAMIENTO – ALUMBRADO PÚBLICO.-

TIPO DE CONTRATACIÓN: CONCURSO DE PRECIOS

Nº: 066/22

OBJETO: Proveer a la Municipalidad de Victoria de:

- **Ítem N° 1:** Cien (100) Balastos interior 150W sodio C/3 borneras.
- **Ítem N° 2:** Cien (100) Base p/fotocontrol con escuadra de chapa.
- **Ítem N° 3:** Cien (100) Metros de cable tipo taller 3 x 1.5MM.
- **Ítem N° 4:** Doscientos Cincuenta (250) Grampas portafusibles p/línea preensamblado.
- **Ítem N° 5:** Doscientos Cincuenta (250) Fotocélulas de 10 AMP.
- **Ítem N° 6:** Doscientos Cincuenta (250) Grampa neutro p/línea preensamblado.
- **Ítem N° 7:** Treinta y Cinco (35) Balastos interior 250 W sodio C/3 borneras.
- **Ítem N° 8:** Ochocientos (800) Metros de cable tipo taller de 2 x 1.5 MM.
- **Ítem N° 9:** Ochocientos (800) Metros de cable tipo taller de 2 x 2.5 MM.

PRESUPUESTO OFICIAL: se establece en la suma de **Pesos Dos Millones Quinientos Ochenta y Dos Mil Quinientos Nueve con 60/100 (\$ 2.582.509,60) IVA incluido.-**

APERTURA DE PROPUESTA: día 30 de junio de 2023, a las 09 hs, en la Oficina de Compras, sita en calles Fdor. Ezpeleta y Sarmiento, P. B., Palacio Municipal, y/o en el lugar que el Presidente Municipal disponga. Si el día fijado resultara feriado, inhábil y/o se decretara asueto, la misma se llevará a cabo el primer día hábil siguiente, a la misma hora y lugar.-

MANTENIMIENTO DE LA OFERTA: Las propuestas se mantendrán firmes y validas durante Diez (10) días, a contar del día siguiente del acto de apertura, (Conforme Circular Interna N° 1 S.H.).-

Se deja expresa constancia que no se aceptaran variaciones de precios vigente el plazo antes consignado.-

El oferente por el solo hecho de formular su propuesta acepta todas y cada una de las condiciones estipuladas en la presente.-

INFORMES:

Cuestiones formales: Oficina de Compras Municipal, Telf./Fax: 03436-426000, e-mail: comprasmdv@gmail.com

Cuestiones técnicas: Secretaria de Planeamiento, tel. 03436-15576128.-

Vigencia Ordenanza N° 1624 - Compre Local -